

화려한 수상내역



보약게임은 가족 모두의 보약입니다

모기 & 무당벌레
확장게임말 추가증정!

Simple! Easy! Fun!

John Yianni

WAVE®

Compact



공식수입원

생각에 투자하세요!



생각투자 주식회사
thinksmart.co.kr

하이브 콤팩트

상대방의 여왕벌을 포위하라!
하이브 콤팩트는 언제 어디서든
즐길 수 있는 휴대용 버전입니다.



하이브 게임목적

5가지 곤충 캐릭터의 주어진 특성을 잘 이용하여 상대방의 여왕벌을 먼저 포위하면 승리하는 게임입니다. 여왕벌을 포위할때는 우리편과 상대편 관계없이 여왕벌을 포위할 수 있습니다.



검정색 여왕벌이 포위당했습니다.

게임 준비

각각의 플레이어는 한 가지 색상의 게임말 13개를 가지고 자신 앞에 앞면이 보이도록 놓습니다.

게임 진행

처음 자신의 게임말 중 아무거나 1개를 테이블 중앙에 놓고, 다음 플레이어가 그 게임말의 한 면에 자신의 게임말을 붙이면 게임이 시작됩니다. 이후, 차례대로 진행하며 자신의 게임말을 새로 놓거나 이미 내려놓은 게임말을 움직일 수 있습니다.



곤충말 내려놓기

언제든 새로운 게임말을 내려 놓을 수 있습니다. 그러나, 첫 번째로 내려 놓는 게임말을 제외하고는 상대방의 게임말 옆에 붙일 수 없습니다. 두 번째부터 내려놓는 게임말은 자신의 말에만 붙여야 합니다.





두 번째부터는
상대방 말에
붙여서 내려놓을 수
없습니다.



자신의 게임말을 모두 다 내려놓지 않아도 승리할 수 있습니다. 그러나 한 번 내려놓은 게임말을 다시 가져올 수 없습니다.

여왕벌 내려놓기

여왕벌은 자신의 차례 중 첫 번째에서 네 번째 차례안에 아무때나 내려놓을 수 있습니다. 네 번째 차례까지는 여왕벌을 반드시 내려놓아야 합니다.



게임말 움직이기

여왕벌을 내려 놓은 플레이어는 자신의 차례에 새로운 게임말을 놓을지 아니면 이미 놓여져 있는 게임말을 움직일지 선택할 수 있습니다. (여왕벌을 내려놓기 전에도 움직일 수 있습니다) 각각의 게임말은 움직일 수 있는 특징이 다릅니다. 게임말의 특징을 참조하세요. 1개 이상의 상대방 게임말과 닿아 있는 곳으로 말을 움직일 수 있습니다.

메모! 모든 게임말은 반드시 1개 이상의 다른 게임말과 닿아 있어야 합니다. 게임말을 움직일때 자신의 연결된 게임말이 끊어지게 되면 그 게임말은 움직일 수 없습니다. (하이브 게임 규칙1, 8 Page 참고)

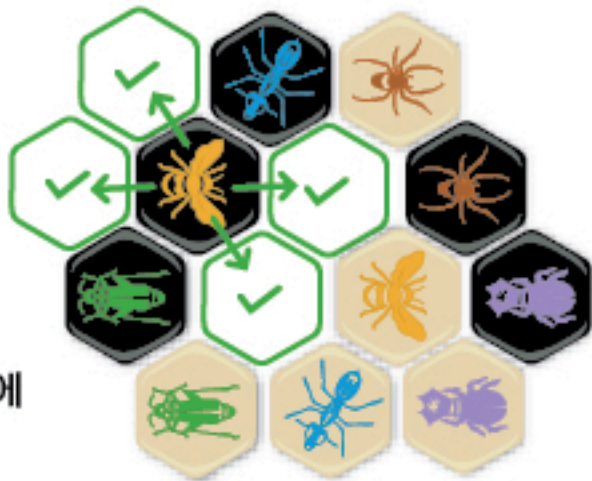
게임말



여왕벌

여왕벌은 한 번에 한 칸씩 움직일 수 있습니다.

팁! 비록 한 칸만 움직일 수 있지만, 적절한 타이밍에 전략적으로 움직인다면, 상대방의 게임말을 충분히 방해할 수 있습니다.



위 그림의 경우 검은색 여왕벌은 4방향 중 1곳으로 움직일 수 있습니다.



딱정벌레

딱정벌레는 한 번에 한 칸씩 움직이거나 다른 게임말 위로 올라갈 수 있습니다. 게임말 위에 올라간 딱정벌레는 한 칸씩 움직이거나 위로 여러 칸을 올라갈 수도 있습니다. 딱정벌레가 올라가 있는 경우, 밑에 있는 말은 움직일 수 없으며, 자신의 말로 취급합니다.

메모! 딱정벌레를 첫 번째로 내려놓는 경우, 다른 게임말과 같은 방식으로 내려놓습니다. 상대방 게임말에 바로 올라갈 수 없습니다. 나중에 위로 올라갈 수는 있습니다.



딱정벌레가 게임말 위로 올라가면, 게임말 위에서는 한 칸씩 움직일 수 있습니다. 딱정벌레는 게임 중 다른 게임말에 둘러싸여서 들어갈 수 없는 곳에 침투할 때 용이합니다.

(하이브 게임 규칙 9 Page 참조)

딱정벌레를 막는 유일한 방법은 상대방의 딱정벌레 게임말 위에 자신의 딱정벌레를 올리는 방법뿐입니다.

그림의 경우, 딱정벌레는 4방향 중 한 곳으로 움직일 수 있습니다.



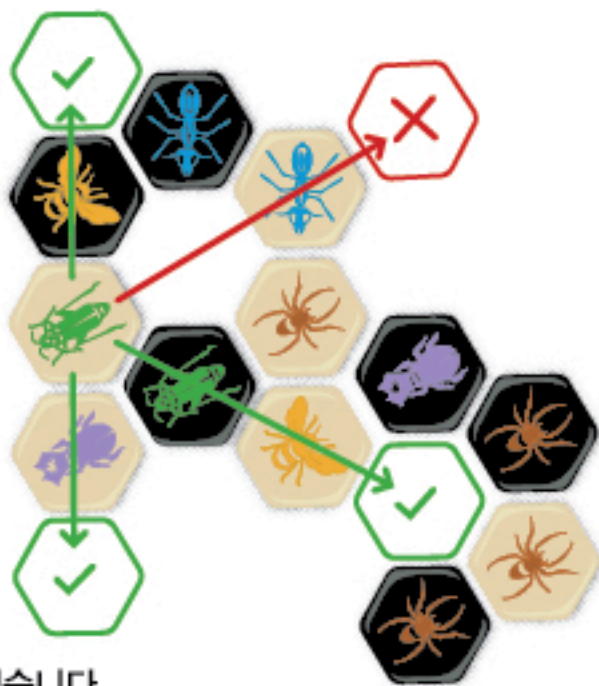
메뚜기

메뚜기는 다른 게임말의 움직임과는 달리 점프해서 움직일 수 있습니다. 점프할때는 높이에 관계없이 뛰어넘을 수 있습니다.

메뚜기 역시 다른 게임말에 막혀 들어갈 수 없는 공간에 침투할때 용이합니다.

팁! 점프하는 특징을 이용해서 마지막에 여왕벌을 포위하는 말로 사용하면 유리합니다.

그림의 경우, 메뚜기는 3방향 중 한 곳으로 점프해서 움직일 수 있습니다. 중간에 빈 공간이 있으면 점프할 수 없습니다.



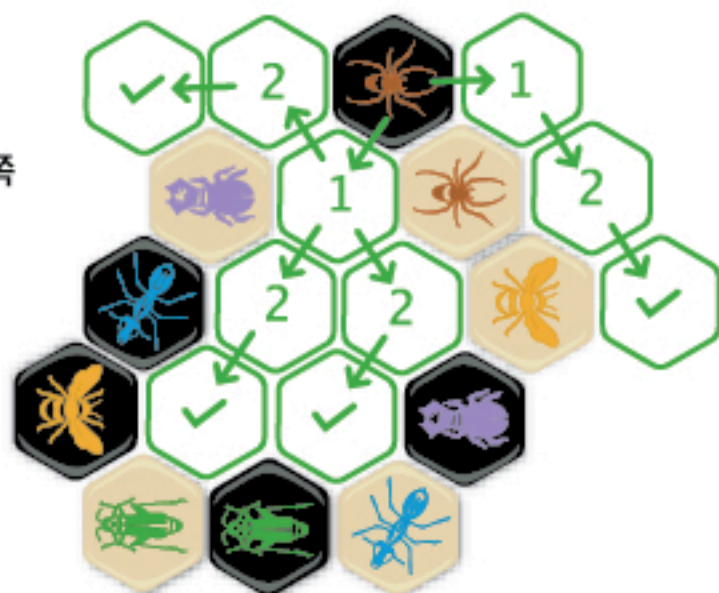


거미

거미는 한 번 움직일때 무조건 세 칸을 움직여야 합니다. 움직일때는 세 칸을 이어서 움직여야 하며, 왔던길은 다시 돌아갈 수 없습니다. 빈 공간으로 움직일 수 없으며, 반드시 다른 게임말과 닿은 채로 3칸을 움직여야 합니다.

팁! 움직이는 거리가 짧기때문에 게임 초반에 내려놓아 공격용으로 사용하는 것이 유리합니다.

그림의 경우, 검은색 거미는 표시된 곳 4방향 중 한 곳으로 움직일 수 있습니다. 검은색 거미의 왼쪽 2번의 위치에는 바로 움직일 수 없습니다.



병정개미

병정개미는 하이브의 게임말 중 움직임이 가장 자유로운 게임말입니다. 움직임이 자유로워 공격과 방어 어느쪽에도 유용하게 사용됩니다.

그림의 경우, 검은색 병정개미는 움직일 수 있는 곳이 총 11곳입니다. 하지만, 비어있는 하이브의 안쪽으로는 움직일 수 없습니다.



하이브 콤팩트에만 있는 특별증정! 확장판 게임말

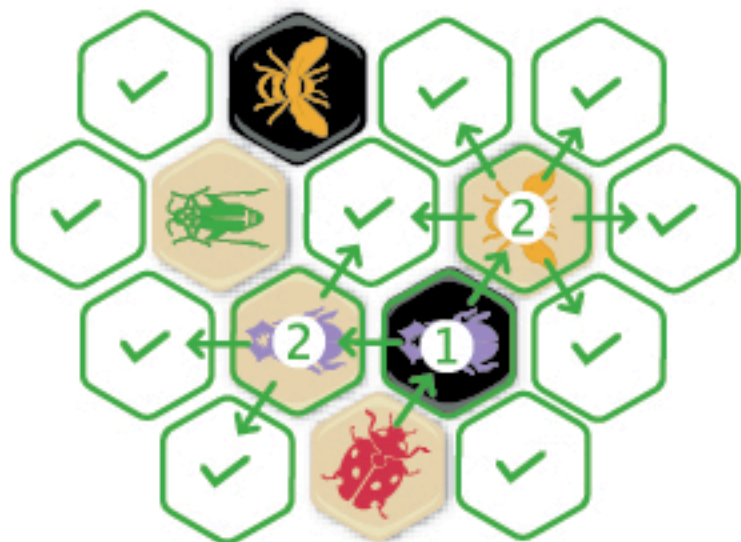
하이브의 기본 게임규칙에 익숙해지면, 새로운 확장 게임말인 무당벌레와 모기를 추가해서 게임을 다시 즐길 수 있습니다.



무당벌레

무당벌레는 3칸을 움직이며, 반드시 처음 2칸은 하이브의 맨 위에서, 마지막 1칸은 아래 쪽으로 움직여야 합니다. 무당벌레는 하이브의 바깥 쪽에서 움직이지 못하며, 하이브의 맨 위쪽에서 움직임을 끝낼 수도 없습니다. 비록 딱정벌레처럼 다른 게임말 위에 올라가서 막지는 못하더라도, 무당벌레는 둘러 쌓여진 공간 속과 바깥으로 움직일 수 있습니다. 무당벌레는 속도가 빠르다는 장점이 있습니다.

그림의 경우, 무당벌레는 초록색으로 표시된 총 10곳으로 움직일 수 있습니다. 2번은 게임말 위에서 움직이고, 마지막 3번째는 게임말 위에서 반드시 내려와야 합니다.



모기

모기는 다른 게임말과 같은 방식으로 놓여집니다. 게임에서 모기는 닿아 있는 게임말처럼 (상대방 게임말과 자신의 게임말 모두) 움직일 수 있으며, 이에 따라 게임을 하는 동안 계속 움직임이 바뀔 수 있습니다.

예외 ! 모기 위에 딱정벌레가 있을 경우, 모기는 딱정벌레가 내려갈 때까지 딱정벌레처럼 움직입니다. 모기와 닿아있는 게임말 위에 딱정벌레가 올라가 있는 경우, 모기는 딱정벌레 밑에 있는 게임말이 아닌 딱정벌레처럼 움직입니다. 만약, 모기가 상대방 모기와만 닿아 있는 경우(모기가 가장 위에 있는 조각 더미 포함), 모기는 움직이지 못합니다.

그림의 경우, 모기는
 딱정벌레 또는 거미처럼 움직일 수 있습니다.
 거미처럼 움직인다면 2곳으로 움직일 수 있고,
 딱정벌레처럼 움직인다면 4곳으로 움직일 수
 있습니다. 총 6곳 중 한 곳으로 움직일 수 있습니다.



하이브 게임 규칙 ①

하이브의 게임말들은 게임이 끝날때까지 항상 붙어있어야 합니다.
 게임말이 서로 분리되거나, 움직이는 도중에 끊어져서는 안됩니다.



그림의 경우,
 검은색 병정개미가 X표시로 움직이게되면
 게임말들이 분리되므로 움직일 수 없습니다.



그림의 경우,
 검은색 여왕벌이 X표시로 움직이는 과정에서
 게임말이 분리되므로 움직일 수 없습니다.

팁! 하이브 게임규칙을 이해하고 익숙해지면, 상대 게임말의 움직임을 방해하거나
 전략적으로 자신이 유리한 위치를 선점할 수 있습니다.

하이브 게임 규칙 ②

하이브의 게임말들은 움직일때 반드시 미끄러지듯 움직여야 합니다. 게임말이 다른 게임말들에 둘러싸여 있으면, 물리적으로도 게임말이 빠져나오지 못합니다. 단, 메뚜기와 딱정벌레, 그리고 무당벌레와 모기는 게임말들에 둘러싸여 있어도 빠져나올 수 있습니다.



그림에서 보면, 게임말이 미끄러지듯 빠져나올 수 없는 공간에서는 움직일 수 없습니다.

하이브 게임 규칙 ③

이미 내려놓은 게임말을 더 이상 움직일 수 없거나, 게임 중 게임말을 내려놓을 수 없는 경우에는 상대방에게 차례가 넘어갑니다.

게임 종료

여왕벌이 게임말의 색깔에 상관없이 완전히 포위되면 게임이 종료됩니다.

상대방의 여왕벌을 먼저 포위한 플레이어가 승자가 됩니다.

만약, 2명의 플레이어가 계속해서 동일한 2개의 게임말만을 움직이는 교착 상태에 놓일 경우, 플레이어는 서로 동의하여 비길 수도 있습니다.